

REI2

Programma Partenze a Gruppi



MICRO  GATE

Microgate s.r.l.
Via Stradivari, 4 Stradivaristr.
39100 BOLZANO - BOZEN
ITALY

Programma Partenze a Gruppi

Sommario

1. PREMESSA.....	4
2. SELEZIONE PROGRAMMA	6
3. GESTIONE GRUPPI.....	7
4. EVIDENZA IN PARTENZA.....	8
5. EVENTO DI START.....	9
6. INTERVENTO SU EVENTO DI START.....	10
7. AUTOMATISMO RICERCA ARRIVO.....	11
8. TASTI FRECCIA.....	12
9. CALCOLO ORDINE DI PARTENZA	13
10. BANDA.....	14
11. PARTENZA AUTOMATICHE.....	15
12. GESTIONE LAP	16
13. PETTORALI IN CORSA	17
14. CONFIGURAZIONI PREIMPOSTATE	18
15. DISPLAY	19
16. PROGRAMMA MULTICORSIE.....	20
16.1. Nuova Gara.....	20
16.2. N. Lap.....	20
16.3. N. Atleti.....	20
16.4. Gestione gruppi	20
17. MODIFICATION HISTORY.....	21

1. Premessa

Il programma ‘Partenze a Gruppi’ ricalca, nella maggior parte delle funzioni, il programma ‘Partenze Singole’ e, pertanto, in questo manuale vengono illustrate solo le differenze rispetto al programma ‘Partenze Singole’.

Il presente manuale fa riferimento alla versione software 1.08.6.

La tabella seguente riassume le differenze tra i due programmi ed indica a quale capitolo di questo manuale fare riferimento per i relativi dettagli.

	Partenze singole	Partenze a gruppi	Capitolo
Selezione programma	<F1> Partenze singole	<F2> Partenze a gruppi	2 Selezione programma a pag. 6
Gestione gruppi	Facoltativa	‘Obbligatoria’. I concorrenti per avere un orario di partenza devono essere inseriti in un gruppo. L’assegnazione del gruppo può anche essere effettuata a posteriori.	3 Gestione gruppi a pag. 7
Gruppi	Vengono utilizzati il calcolo della posizione in classifica e delle BIBO per le manches successive	Oltre che il calcolo della posizione in classifica vengono utilizzati per raggruppare i concorrenti che partono allo stesso momento	
Evidenza in partenza	Viene evidenziata la lettera P	Viene evidenziata la lettera P	4 Evidenza in partenza a pag. 8
Evento di start	Si riferisce al concorrente avente il pettorale con il numero evidenziato	Si riferisce a tutti i concorrenti facenti parte del gruppo avente il numero evidenziato	5 Evento di Start a pag. 9
Intervento su impulso di start	Si riferisce solo al concorrente (o ai concorrenti) selezionati	Si riferisce al gruppo (o ai gruppi) selezionati, quindi a tutti i concorrenti che lo compongono.	6 Intervento su evento di Start a pag. 10

Automatismo di ricerca arrivo	Propone il primo concorrente in ordine di partenza non ancora arrivato	Non disponibile	7 Automatismo ricerca arrivo a pag. 11
Tasti <Freccia>	Propone il numero ed il tempo del concorrente ricercato	Propone il numero di gruppo ed il tempo a correre dello stesso con l'indicazione G (sul tabellone non appare il numero ma solo il tempo). Richiede immissione del numero dopo l'arrivo.	8 Tasti freccia a pag. 12
Calcolo ordine di partenza	BIBO su tutti i concorrenti, o su gruppi, con base di calcolo specificata dall'utente	Non disponibile	9 Calcolo ordine di partenza a pag. 13
Banda	Per l'evento di partenza evidenza Start e CR	Per l'evento di partenza evidenza Start e CG	10 Banda a pag. 14
Partenze automatiche	Assegna l'ora di partenza ai singoli concorrenti	Assegna l'ora di partenza ai singoli gruppi	11 Partenza automatiche a pag. 15
Gestione Lap	È possibile scegliere tra Manuale , Pri.Lap e Pri.Num.	Sono disponibili le sole modalità Manuale e Pri.Num	12 Gestione lap a pag. 16
Pettorali in gara		'Elenca i numeri di identificazione dei gruppi in corsa.	13 Pettorali in corsa a pag. 17
Configurazioni preimpostate		Ricerca automatica arrivi e assegnazione automatica arrivi sempre disattivate.	14 Configurazioni preimpostate a pag. 18

2. Selezione programma

Iniziamo, naturalmente, con l'accendere il cronometro con l'apposito interruttore, sul display apparirà per un breve momento la scritta ---SYSTEM BOOTING --- e di seguito la scritta di presentazione e la versione del software installato. Le informazioni relative alla versione del software vengono evidenziate anche sulla banda. Terminata questa fase appare il primo menu.

```
Hh:mm:ss.d
A:Nuova gara
B:Cancella/Richiama gara memorizzata
C:Prosegui gara attuale
D:Cancellazione globale memoria
A      B      C      D      altro
```

Selezioniamo con <F1> la scelta **Nuova gara**, sulla banda verrà evidenziata la scelta che abbiamo appena effettuato, per l'appunto, NUOVA GARA ed il REI2 richiede quale tipologia di gara cronometrare

```
Hh:mm:ss.d
Selezione il programma:
A:Partenze singole
B:Partenze a gruppi
C:Cronometro base
D:Parallelo
A      B      C      D      altro
```

Premendo nuovamente <F2> attiviamo il programma **Partenze a gruppi**.

```
Hh:mm:ss.d
A:Cancella configurazione precedente
B:Mantieni configurazione ultima gara
```

Per la terza volta selezioniamo <F1> per **Cancella configurazione precedente** e confermiamo l'intenzione di cancellare la configurazione con <F4>.

```
Hh:mm:ss.d
Scegli la configurazione:
A:Maratona
B:Sci nordico
C:Endurance
D:Generico
A      B      C      D      altro
```

REI 2 ha registrato al suo interno diverse configurazioni standard per le varie discipline sportive, optiamo per **Maratona** con il tasto <F1>.

```
Hh:mm:ss.d      M 1
A:Cronometraggio
B:Inserimento/stampa gruppi
C:Classifica e altre stampe
D:Gestione partenze
A      B      C      D      altro
```

La scelta effettuata ci viene nuovamente evidenziata sulla banda. Ora siamo pronti per iniziare la sessione di **Cronometraggio** premendo nuovamente <F1>.

3. Gestione gruppi

Nel programma 'Partenze a Gruppi' il gruppo può essere utilizzato in due modi distinti: il primo per raggruppare tutti i concorrenti che partono insieme, il secondo per dividere i concorrenti in base alle classifiche che dovranno essere stilate. Dal punto di vista del funzionamento del programma non esiste alcuna differenza nella definizione dei due tipi di gruppi ma semplicemente un tipo verrà fatto partire, l'altro no.

Un esempio può meglio chiarire il concetto: si supponga di cronometrare un gran fondo in cui i concorrenti senior, sia maschi che femmine, compiono l'intero percorso, mentre gli juniores, sempre maschi e femmine, dovranno percorrere un tracciato più corto partendo alcuni minuti prima.

Supponiamo che sono stati assegnati i seguenti pettorali:

- Da 1 a 100 per senior maschi
- Da 101 a 200 per senior femminile
- Da 201 a 250 per juniores maschili
- Da 251 a 300 per juniores femminili.

Potremmo definire i gruppi in questo modo:

- Gruppo 1 da 1 a 100 da usare per la classifica senior maschili
- Gruppo 2 da 101 a 200 da usare per le classifiche senior femminile
- Gruppo 3 da 201 a 250 da usare per la classifica juniores maschili
- Gruppo 4 da 251 a 300 da usare per la classifica juniores femminile
- Gruppo 11 da 1 a 200 da usare per la partenza dei concorrenti senior
- Gruppo 12 da 201 a 300 da usare per la partenza dei concorrenti juniores.

Con i gruppi così composti verranno fatti partire solo i gruppi 11 e 12 definiti appositamente per le partenze, mentre la classifiche verranno stilate per i gruppi 1, 2, 3 e 4. La ragione dell'assegnazione dei numeri di gruppo più bassi ai gruppi da utilizzare per le classifiche e più alti ai gruppi per le partenze risiede nel fatto che REI2 calcola la posizione in classifica da evidenziare sui tabelloni ricercando il concorrente arrivato nei vari gruppi a partire dal gruppo con il numero più basso.

REI2 offre la possibilità di variare la composizione di gruppi anche dopo che questi sono stati fatti partire. I tempi di gara dei concorrenti spostati da un gruppo ad un altro vengono immediatamente ricalcolati.



Non viene, invece, effettuata la ristampa dei tempi dei concorrenti già arrivati a fronte dello spostamento da un gruppo all'altro né la loro esposizione sul tabellone né l'invio non richiesto al computer.

Per quanto riguarda l'operatività di definizione dei gruppi non vi è alcuna modifica rispetto al programma 'Partenze Singole'.

4. Evidenza in partenza

Viene mantenuto inalterato il formalismo per cui con la ‘tastiera di partenza’ attiva il carattere appare riquadrato e con la ‘tastiera di arrivo’ attiva del carattere appare il solo bordo. Il numero a fianco si riferisce al gruppo e non al numero di pettorale.

	REI 2 Programma Partenze a Gruppi	Doc: R2U_G_1086_001_I Versione: 1.08.6 Pagina 9 di 22
---	--------------------------------------	---

5. Evento di Start

La gestione dell'evento di **START** viene mantenuta uguale al programma 'Partenze Singole', compresi conferma manuale ed automatica e incremento del numero in partenza (sempre di gruppo). Una volta confermato l'evento di **START** a tutti i concorrenti appartenenti al gruppo cui si riferisce l'evento viene assegnato il cronologico di partenza uguale a quello del gruppo.

	REI 2 Programma Partenze a Gruppi	Doc: R2U_G_1086_001_I Versione: 1.08.6 Pagina 10 di 22
---	--------------------------------------	--

6. Intervento su evento di Start

Tutte le operazioni di modifica, cancellazione, sostituzione e skip degli eventi di partenza mantengono la stessa operatività che hanno nel programma 'Partenze Singole'. Va tenuto presente che tutte queste operazioni fanno riferimento non ai singoli pettorali ma all'intero gruppo, quindi, ad esempio, la correzione del cronologico di partenza del N° 1 varierà l'orario di partenza di tutti i concorrenti che fanno parte di quel gruppo.

7. Automatismo ricerca arrivo

L'automatismo di ricerca del successivo numero in arrivo previsto non è disponibile all'interno del programma **partenze a gruppi** in quanto non sarebbe in grado di fornire un numero di possibile concorrente in arrivo con una sufficiente esattezza se non in casi estremamente limitati.

	REI 2 Programma Partenze a Gruppi	Doc: R2U_G_1086_001_I Versione: 1.08.6 Pagina 12 di 22
---	--------------------------------------	--

8. Tasti freccia

Il funzionamento dei tasti <**Freccia**> è diverso rispetto al programma partenze singole. In particolare durante la gestione delle partenze utilizzando i tasti freccia si scorre l'elenco di partenza di vari gruppi e non i vari concorrenti che gli compongono.

Nella gestione degli arrivi si scorre il numero dei vari gruppi nell'ordine in cui sono partiti. Il tempo a correre evidenziato si riferisce, naturalmente, a tutto il gruppo, sul tabellone viene evidenziato lo stesso tempo ma il numero di pettorale viene mantenuto vuoto. Sul display di REI2 viene indicato, evidenziato con **G** il numero di gruppo selezionato e non un numero di pettorale.

Nel momento dell'arrivo il tempo a correre viene fermato e viene richiesto l'inserimento del numero di pettorale del concorrente arrivato.

9. Calcolo ordine di partenza

Per la tipologia di 'Partenze a Gruppi' non è previsto il calcolo dell'ordine di partenza per manche successive alla prima. Viene, comunque, mantenuto il funzionamento su più manches anche se è necessario intervenire manualmente sulla composizione dei gruppi se questi variano.

	REI 2 Programma Partenze a Gruppi	Doc: R2U_G_1086_001_I Versione: 1.08.6 Pagina 14 di 22
---	--------------------------------------	--

10. Banda

La stampa degli eventi sulla banda viene modificata solo marginalmente. A fronte di un evento di partenza viene stampato come identificativo di cronologico **START CG** invece di **START CR** in modo da evidenziare che l'evento si riferisce ad un gruppo e non ad un singolo concorrente, mentre il numero sulla prima linea, a fianco del identificativo operazione, si riferisce al gruppo e non al singolo concorrente.

Tutte le restanti indicazioni rimangono immutate.

11. Partenza automatiche

Non vi sono differenze nella modalità di inserimento delle sequenze di partenza automatica, quello che varia è che verranno fatti partire automaticamente i vari gruppi, quindi assegnato lo stesso orario di partenza a tutti i concorrenti del gruppo, e non ai singoli concorrenti.

12. Gestione lap

Le modalità di gestione degli intermedi disponibili sono **Manuale** e **Pri.Num** (Priorità di numero). Non è, invece, disponibile la modalità **Pri.Lap**.

13. Pettorali in corsa

La funzione (scelta 'D' del menu **M 1/3/2**) evidenzia e stampa i pettorali ancora in corsa raggruppandoli nei vari gruppi. E' possibile filtrare secondo il numero di pettorale, il numero di manche ed il gruppo di appartenenza.

Non vengono evidenziati i gruppi che hanno tutti i concorrenti arrivati.

Una volta impostati gli eventuali valori di ricerca e premuto <ENT> per visualizzare sono attivi i seguenti tasti funzione:

- <F1> ↑ Scorre la lista dei concorrenti del gruppo selezionato verso l'alto
- <F2> ↓ Scorre la lista verso il basso
- <F3> **Num** permette di inserire il numero da ricercare. Se il concorrente è arrivato appare la scritta **Il concorrente è già arrivato**; altrimenti viene evidenziato il gruppo che contiene il concorrente richiesto
- <F4> **Man.** Permette di specificare la manche su cui effettuare la ricerca.
- <F5> **Stampa** Stampa l'ora di partenza del concorrente evidenziato dal cursore (◀)
- <Freccia su> Passa al gruppo partito successivamente
- <Freccia giù> Passa al gruppo partito precedentemente
- <ESC> Ritorna al menu precedente.

14. Configurazioni preimpostate

	Maratona	Sci nordico	Endurance	Generico	Staffetta	Ciclismo	Multicorsia
Ricerca automatica prossimo in partenza	SI	SI	SI	NO	SI	NO	SI
Manche iniziale	1	1	1	1	1	1	1
Ricerca automatica arrivi	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO
Assegnazione automatica arrivi	NO	NO	NO	NO	NO	NO	NO
Stampa Cronologici	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Stampa intermedi	Ad ogni evento	Ad ogni evento	Ad ogni evento	All'arrivo	Ad ogni evento	Ad ogni evento	Ad ogni evento
Precisione di misura	1	1/10	1/100	1/10	1/10	1/10	1/10
Arrotondamento	Appr. per eccesso da .1	Tronca	Tronca	Tronca	Tronca, <u>con troncamento del cronologico</u>	Tronca	Tronca
Tempi morti (Start, Lap, Aux, Stop)	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200	500,200, 200,200
Intermedi: Priorità	Numero	Numero	Numero	Manuale	Numero	Numero	Numero
Gestione Intermedi	Prioritaria	Prioritaria	Prioritaria	Prioritaria	Prioritaria	Prioritaria	Prioritaria
Calcolo Classifica	Si	Si	SI	No	Si	Si	Si
Lunghezza basi velocità	Kilometri/metri	Kilometri/metri	Kilometri/metri	Kilometri/metri	Kilometri/metri	Kilometri/metri	Kilometri/metri
Visualizzazione tempi	Totali	Totali	Totali	Totali	Manche	Totali	Manche
Ingresso Aux per autoskip	Nessuno	Nessuno	Nessuno	Nessuno	Nessuno	STOP	Nessuno

Nota: come evidenziato in precedenza non è possibile attivare la funzione di Ricerca automatica arrivi.

15. Display

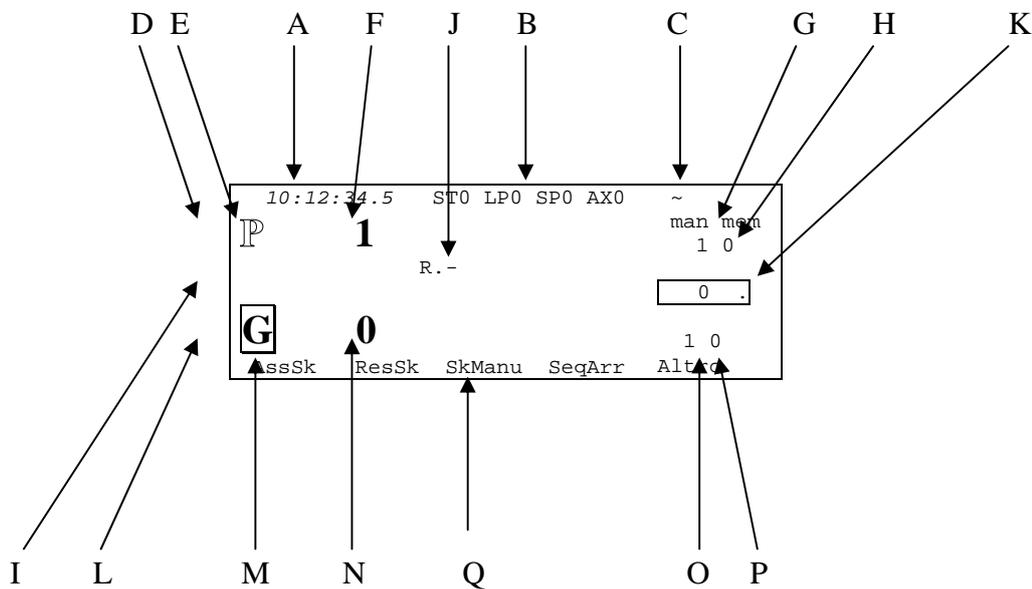


Figura 1

Nelle varie posizioni vediamo:

- L'ora solare a correre
- Lo stato delle linee
- Lo stato dell'alimentazione
- L'area di partenza con:
 - L'evidenza di 'tastiera di partenza' disattivata
 - Il numero del gruppo pronto in partenza
 - Il numero di mance del gruppo in partenza
 - Il numero degli impulsi di partenza in memoria
- L'area con i prossimi a partire ed a arrivare con:
 - I prossimi numeri in arrivo
- La 'spia' del tabellone
- L'area di arrivo con:
 - La 'tastiera di arrivo' attiva
 - Il numero impostato in arrivo
- La manche del concorrente in arrivo
- Gli impulsi di arrivo in memoria
- Le opzioni attivabili dati tasti funzione.

16. Programma Multicorsie

Il programma Multicorsie è adatto a gare di atletica in cui per ogni concorrente è presente un giudice che possa rilevarne gli eventi. Infatti la caratteristica principale di questa configurazione è che ad ogni ingresso del LinkPod corrisponde un pettorale. In particolare alla linea 1 del Pod all'indirizzo 0 è associato l'evento LAP GENERICO del pettorale 1, alla linee 2 è associato l'evento LAP GENERICO del pettorale 2, ecc...

Inoltre ai tasti e alle linee <LAP> e <AUX> è associato l'evento LAP GENERICO rispettivamente del pettorale 90 e 91, mentre al canale E del LinkGate EncRadio è associato il pettorale 92.

La differenza sostanziale con le altre configurazioni è nello stato Normale, dove non vi sono eventi da gestire o numeri da confermare / variare.

Premendo <ALT> si accede alle seguenti funzioni:

- **NuovaGara**.....**16.1 Nuova Gara 20**
- **N. Lap: ...** **16.2 N. Lap 20**
- **N. Atleti: ...** **16.3 N. Atleti 20**

16.1. Nuova Gara

Selezionando NuovaGara la gara attuale viene interrotta e si passa alla gara (manche) successiva. I concorrenti che devono ancora arrivare sono considerati NA (Non Arrivati).

16.2. N. Lap

Se si imposta il numero di lap diverso da zero, allora l'n-esimo evento di LAP GENERICO è trasformato in STOP come nel caso di gara a staffetta.

16.3. N. Atleti

Impostando il numero di atleti presenti alla gara si modifica anche la composizione del gruppo N°1.

16.4. Gestione gruppi

In base alle scelte fatte sul numero dei concorrenti all'interno del menu cronometraggio viene definito il gruppo N° 1 scelta 1. In particolare per determinare il pettorale dell'ultimo atleta della scelta 1 viene preso il primo pettorale più il numero di atleti presenti. Es: N° atleti=10, gruppo 1 scelta 1 dal 1 al 10. Es: N° atleti=3, gruppo 1 scelta 1 dal 90 al 92.

17. Modification history

La tabella seguente riassume le principali modifiche apportate al presente documento.

Versione programma	Capitolo	Pag.	Descrizione intervento
1.03			Aggiornati riferimento alla versione. Nessuna altre modifica significativa.
1.07.9			Revisione generale per la versione 1.07.9
1.08.2			Nessuna modifica sostanziale
1.08.5			Nessuna modifica sostanziale
1.08.6			Nessuna modifica sostanziale

	REI 2 Programma Partenze a Gruppi	Doc: R2U_G_1086_001_I Versione: 1.08.6 Pagina 22 di 22
---	--------------------------------------	--

Copyright

Copyright © 1999, 2007 by Microgate s.r.l.
Tutti i diritti riservati

Nessuna parte di questo documento e dei singoli manuali può essere copiata o riprodotta senza la preventiva autorizzazione scritta di Microgate s.r.l.

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

Microgate, REI 2, REI, RaceTime, MicroTab, µTab, MicroGraph, µGraph, MicroBeep, µBeep, Uploader, Microrun, MicroLink, µFlasher, LinkPod, LinkGate, LinkGate encoder, LinkGate decoder, EncRadio, DecRadio, Polifemo, MicroSem, µSem, sono marchi registrati di Microgate s.r.l. o concessi in utilizzo.

Microgate s.r.l. si riserva il diritto di modificare i prodotti descritti in questo documento e/o nei relativi manuali senza preavviso.

Hanno collaborato alla realizzazione del software di REI 2 ed alla stesura dei relativi manuali:

Ing. Roberto Biasi,

Dr. Vinicio Biasi

Ing. Federico Gori

Ing. Alessandro Miorelli

Giuliano Menestrina

Daniele Veronese

Il software ed i manuali sono disponibili nelle seguenti lingue: italiano, inglese, tedesco e francese.

Microgate S.r.L
Via Stradivari, 4 Strivaristr.
39100 BOLZANO - BOZEN
ITALY

Tel. +39 471 501532 - Fax +39 471 501524
e-mail info@microgate.it
www.microgate.it

